

AINEKAART

Õppeaine (eesti keeles)	OO ANALÜÜS, DISAIN JA PROGRAMMEERIMINE
Õppeaine (inglise keeles)	OBJECT-ORIENTED ANALYSIS, DESIGN AND PROGRAMMING
Õppeaine (vene keeles)	ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЙ АНАЛИЗ, ПРОЕКТИРОВАНИЕ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ
Aine kood	IT-413
Hindamise vorm	eristav hindamine

Lühikirjeldus (eesti keeles)	Eesmärk on omandada objektorienteeritud programmeerimise oskused ja tehnikad, baasteadmised algoritmide analüüsist ja disainimisest. Kursus sisaldab OOP rakendamist algoritmide koostamisel ja realiseerimisel, ülevaadet üldistatud algoritmidest.
Lühikirjeldus (inglise keeles)	The course is focused on study and application of object oriented programming. One of the subtasks of the course is analysis, design and realization of algorithms. Generic algorithms.
Lühikirjeldus (vene keeles)	Курс сфокусирован на обучении и применении объекториентированного программирования. Рассматриваются анализ, дизайн и реализация алгоритмов, базовые алгоритмы.

EAP	5.00
Tunnimaht	36

Õpiväljundid

Õppeaine läbinud üliõpilane:

1. oskab luua, tuletada ja kasutada enda loodud ja olemasolevaid klasse ja objekte, liideseid, kollektsoone ning polümorfismi.
2. oskab projekteerida ja teostada väiksemaid OOP lahendusi
3. omab ülevaadet üldistatud algoritmide loomise tehnoloogiast ja vahenditest, oskab neid rakendada

Õpiväljundid (vene keeles)

Студент:

1. может составить и производные классы, реализовывать собственные и существующие классы, объекты, интерфейсы, коллекции и т.д.
2. способен проектировать и разрабатывать простые приложения на основе ООП
3. имеет обзор технологий и инструментов, используемых при разработке обобщенных алгоритмов, может реализовать обобщенные алгоритмы.

Õpiväljundid (inglise keeles)

The student:

1. is able to compose and derive classes, implement own and existing classes, objects, interfaces, collections, etc.
2. is able to design and implement simple OOP algorithms/solutions.
3. has an overview on technologies and tools used in development of generalised algorithms, can implement generalised algorithms.