



Игровой дизайн, дизайн уровня и документация (AD-004)

(Mängudisain, leveldisain ja dokumentatsioon)

(Game design, level design and documentation)

AINEKAART

Объем предмета (EAP)	6.00 ECTS
Оценивание	eristav hindamine
Цель курса и краткое описание	
<p>Курс является вводным в индустрию геймдизайна. Студенты создают игровые уровни / карты / этапы для существующих и проектируемых игр, создавая нарисованные и дополненные комментариями как проекты уровней, так и функционирующие уровни для существующих игр. Студенты применяют свои теоретические знания в практической работе по дизайну игры и учатся разрабатывать и использовать документацию по дизайну игры в качестве составляющей части процесса развития.</p>	
Результаты обучения:	