



Анализ графики игр и технические спецификации (AD-011)

(Mängugraafika analüüs ja tehnilised spetsifikatsioonid)

(Video game graphics analysis and technical specifications)

AINEKAART

Объем предмета (EAP)	3.00 ECTS
Оценивание	eristav hindamine
Цель курса и краткое описание	
Анализ графики различных игр, критический взгляд. Планирование композиции и целостной внутренней среды игры. Критика графики игровых проектов. Технические требования к файлам, оформление файлов. Различные цветовые пространства и профили, разрешения.	
Результаты обучения:	