



Проект мобильных игр (AD-017)

(Mobiilimängu projekt)

(Mobile game workshop)

AINEKAART

Объем предмета (EAP)	5.00 ECTS
Оценивание	eristav hindamine
Цель курса и краткое описание	
В рамках предмета студент учится имплементировать элементы игрового движка (загрузка и отображение графики, перемещение и интеракция элементов). Студентов знакомят с ограничениями устройств (память, количество симулирующих элементов, резолуция). Проектируется игра для мобильной платформы, изготавливаются необходимая игровая графика и графические элементы, после чего игра имплементируется.	
Результаты обучения:	