



## Развитие и обработка проекта игр (AD-019)

(Mänguprojekti arendamine ja viimistlemine)

(Video game development and polishing workshop)

### AINEKAART

|   |                   |
|---|-------------------|
| Объем предмета (EAP)  | 6.00 ECTS         |
| Оценивание  | eristav hindamine |
| <b>Цель курса и краткое описание</b>  |                   |
| <p>Под руководством руководителя предмета, из прототипа игры студент изготавливает готовую игру, которую отшлифовывают в соответствии с отраслевыми стандартами и требованиями выбранного устройства и платформы продажи. В ходе работы студент занимается дизайном и развитием своей игры, учится планировать и прогнозировать ход своей работы. Студент приобретает базовые навыки работы с программами звукообработки: формирование объёмного звука, балансировка остроты и громкости звука. Изучает звуковую композицию и техники записи.</p> |                   |
| <b>Результаты обучения:</b>   |                   |