



2D графика игр (AD-022)

(2D mängugraafika)

(2D game graphics)

AINEKAART

Объем предмета (EAP)	4.00 ECTS
Оценивание	eristav hindamine
Цель курса и краткое описание	
Различные методы работы. Дигитальное рисование. Создание пространственности. Использование Layer стиля. Достижение лучшего рабочего ритма. Создание текстуры с нуля и с помощью инструментария. Базовые знания о свете, тени и анимации. Анимирование 2D элементов. Различные типы движений, реалистичность и экспрессивность.	
Результаты обучения:	