



## 3D графика игр (AD-031)

(3D mängugraafika)

(3D game graphics)

### AINEKAART

<b>Объем предмета (EAP)</b>	6.00 ECTS
<b>Оценивание</b>	eristav hindamine
<b>Цель курса и краткое описание</b>	
Основными темами курса являются: терминология 3D графики, создание 3D объектов, определение материалов объектов, установка освещения в сцене, визуализация сцены, анимация и оптимизация объектов.	
<b>Результаты обучения:</b>	