



3D графика игр (AD-031)

(3D mängugraafika)

(3D game graphics)

AINEKAART

Объем предмета (EAP)	6.00 ECTS
Оценивание	eristav hindamine
Цель курса и краткое описание	
Основными темами курса являются: терминология 3D графики, создание 3D объектов, определение материалов объектов, установка освещения в сцене, визуализация сцены, анимация и оптимизация объектов.	
Результаты обучения:	