



## Пользовательский интерфейс и дизайн опыта (UI & UX design) (KVT-010)

(Kasutajaliidese ja -kogemuse disain (UI & UX design))

(User interface and user experience design (UI & UX design))

### AINEKAART

<b>Объем предмета (EAP)</b>	5.00 ECTS
<b>Оценивание</b>	eristav hindamine
<b>Цель курса и краткое описание</b>	
<p>Основная цель курса - ознакомить студентов с основами, методикой, компонентами и понятиями дизайна пользовательского интерфейса и опыта пользователя (UI &amp; UX design). В курсе изучаются особенности дизайна устройств ввода-вывода и доминирующие тренды данной сферы. Рассматриваются основные ошибки и лучшие практики. В задачи курса также входит обучение студентов навыку фокусирования на разработке пользовательского интерфейса с учетом интересов и активности пользователей, а не на технологических целях.</p>	
<b>Результаты обучения:</b>	
<p>Студент:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. знает, что такое пользовательский интерфейс и опыта пользователя</li><li>2. знает основные достоинства и недостатки пользовательского интерфейса и опыта пользователя</li><li>3. умеет отличать хороший и плохой пользовательский интерфейс и опыт пользователя и понимает как с ними работать</li><li>4. знает новые тренды и и понимает дизайнерские различия устройств ввода-вывода</li></ol>	